

Wedstrijdreglement "DH Prono First" - Seizoen 2016/2017

Artikel 1: Object

De **IPM GROUP NV**, met maatschappelijke zetel te 1040 Brussel, Rue des Francs 79 en ingeschreven in de kruispuntbank van ondernemingen onder het nummer 0403 508 716, merkhouders van LA DERNIÈRE HEURE, en **SAGEVAS NV** merkhouders van BETFIRST met maatschappelijke zetel te 1040 Brussel, Frankenstraat 79 en ingeschreven in de kruispuntbank van ondernemingen onder het nummer 0832.457.166 (hierna "Organiserend Bedrijf") organiseert een gratis wedstrijd zonder aankoopverplichting, getiteld "PronoFIRST" (hierna het "Spel"), dat plaatsvindt van 28 augustus 2015 tot en met 29 mei 2016. De onderneming naar Frans recht **B.V. FEELING SPORTS** met maatschappelijke zetel te 75011 Parijs, 44 Avenue Parmentier, ingeschreven in het Handelsregister (SCR) Parijs onder het siren-nummer 513 893 230, dat optreedt als technisch beheerder van het Spel.

Artikel 2: Deelnamevoorwaarden

Het Spel is open voor alle natuurlijke en volwassen personen die in België verblijven en toegestaan zijn te spelen, met uitzondering van medewerkers van het Organiserend Bedrijf en FEELING SPORTS en hun respectievelijke families.

De inschrijving voor het Spel is een paar dagen voor 9 september 2016 tot en met 29 mei 2017 mogelijk, hetzij een paar dagen voor de zesde dag van de klassieke fase van de Belgische voetbalcompetitie tot de datum van de laatste dag van de play-offs van de Belgische voetbalcompetitie (hierna de "Speelperiode")

Het openen van een deelname op <http://dhpronofirst.dhnet.be> of <http://pronofirst.dhnet.be> is strikt beperkt tot één deelname per natuurlijke persoon (dezelfde naam, dezelfde voornaam en hetzelfde adres).

Om deel te nemen aan het Spel, dienen de deelnemers naar <http://dhpronofirst.dhnet.be> te gaan voor de Franse versie en naar <http://pronofirst.dhnet.be> voor de Nederlandse versie.

Op deze pagina dienen de deelnemers het inschrijfformulier volledig in te vullen en vervolgens de instructies van het virtuele kampioenschap te volgen.

Iedereen die in strijd is met deze bepalingen wordt automatisch van het Spel uitgesloten en kan geen prijs in ontvangst nemen.

Artikel 3: Presentatie van het Spel

3-1 Spelmodus

Het Spel bevat twee spelmodussen: de algemene groep en prive-groep modus. Eenmaal de registratie voltooid is, wordt elke speler automatisch ingedeeld in het klassement van de algemene modus. De speler kan vervolgens ook een privé-groep creëren waarin hij/zij wordt ingedeeld met een beperkt aantal mensen (maximaal 100 personen).

3-2 Doel

Het Spel is een virtueel kampioenschap waar deelnemers de resultaten raden van de wedstrijden van de Belgische voetbalcompetitie 2016-2017 (inclusief play-offs op het einde van het seizoen). Aanvullende vragen kunnen gesteld worden omtrent de lopende speeldag van de Belgische voetbalcompetitie (bijvoorbeeld: Hoeveel doelpunten zullen op deze dag worden gescoord) evenals omtrent de Europese wedstrijden.

Sommige aanvullende vragen kunnen enkel vrijgegeven worden in ruil voor de betaling van een vast aantal kredietpunten (en die eveneens kunnen variëren volgens de vraag).

Aan het einde van de wedstrijden, verdient de deelnemer punten indien het juiste resultaat wordt gevonden. De gewonnen punten stemmen overeen met de punten die werden voorgesteld op het moment dat de deelnemer zijn 'pronostiek' heeft gevalideerd.

Extra punten worden toegekend indien de deelnemer de aanvullende vragen die hem/haar worden voorgesteld correct beantwoordt. Op deze manier verkrijgen de deelnemers wekelijks een totaal van de gewonnen punten, die bijdragen tot het bekomen van de beste pronostieker van de dag.

Deelnemers maken eveneens kans op de titel van beste pronostieker van het jaar op de laatste dag van de play-offs (29 mei 2017), gebaseerd op het dagelijkse klassement en de som van de verkregen punten voor iedere speeldag.

Drie aanvullende speelperiodes kunnen geïntegreerd worden tijdens welke de titel van de beste pronostieker bepaald zal worden, die specifieke wedstrijden teweegbrengen op 10 (tien) opeenvolgende dagen voor de eerste en derde periode, en 15 (vijftien) opeenvolgende dagen voor de tweede periode.

Samenvatting van de wedstrijden opgenomen in het Spel:

De 3 wedstrijden van het Spel	Dagelijkse wedstrijden	Periodieke wedstrijden (3 keer)	Wedstrijden voor het hele seizoen
	X	X	X

X : Het aantal voorziene prijzen

3-3 Registratieprocedure

Het Spel gaat van start op de zesde speeldag van de Belgische competitie 2016-2017. Het is echter overeengekomen dat een speler zich een paar dagen voor de aanvang van de eerste wedstrijd van de zesde speeldag van de Belgische competitie kan inschrijven.

Het Spel bestaat uit twee verschillende versies:

- De Franse versie die beschikbaar is via de volgende link: <http://dhpronofirst.dhnet.be>

Elk nieuwe deelnemer die zich wenst in te schrijven, dient een formulier in te vullen. De deelnemer zal een naam, achternaam, gebruikersnaam, groepsnaam, e-mailadres, wachtwoord, enzovoort moeten verstrekken via een formulier dat aangeboden wordt door "La Dernière Heure". De inschrijving voor het Spel is ook mogelijk via Facebook.

Indien de speler niet vooraf ingeschreven werd, zal deze de mogelijkheid hebben om zijn/haar "betFIRST" gebruikersnaam te gebruiken.

Het is mogelijk dat het beschikken over een betFIRST-account verplicht zal worden in de loop van het seizoen. Op deze manier zou het niet meer mogelijk zijn om meerdere accounts te creëren om te spelen.

- De Nederlandse versie die beschikbaar is via de volgende link: <http://pronofirst.dhnet.be>

Elk nieuwe deelnemer die zich wenst in te schrijven, dient een formulier in te vullen. De deelnemer zal een naam, achternaam, gebruikersnaam, groepsnaam, e-mailadres, wachtwoord, enzovoort moeten verstrekken via een intern formulier. De inschrijving voor het Spel is ook mogelijk via Facebook.

Indien de speler niet vooraf ingeschreven werd, zal deze de mogelijkheid hebben om zijn/haar "betFIRST" gebruikersnaam te gebruiken.

Het is mogelijk dat het beschikken over een betFIRST-account verplicht zal worden in de loop van het seizoen. Op deze manier zou het niet meer mogelijk zijn om meerdere accounts te creëren om te spelen.

3.4- Spelregels

3.4.1- Pronostieken maken

Voor elke dag van de competitie en voor de eerste wedstrijd van de overeenkomstige speeldag, zal de deelnemer zijn pronostieken maken op alle wedstrijden evenals de antwoorden op de aanvullende vragen selecteren.

De speler dient op "1" te klikken voor een overwinning van de thuisploeg (ontvangende ploeg), op "N" voor een gelijkspel en op "2" om een overwinning te voorspellen voor de uitploeg (ontvangen ploeg)

3.4.2- Puntentelling

Bij iedere wedstrijd worden voor elke optie punten toegewezen (thuisoverwinning, gelijkspel, uitoverwinning). Deze punten zullen in eerste instantie afhangen van de quoteringen die op de online weddenschap website "betFIRST" gebruikt worden en evolueren op basis van de pronostieken van de gebruikers volgens een algoritme dat eigen is aan het Spel.

Hoe waarschijnlijker de voorgestelde variabele is (bijvoorbeeld thuisoverwinning), hoe lager de bijhorende waardering zal zijn.

3.4.3 - Krediet

Iedere deelnemer heeft een startkapitaal van 250 kredietpunten waarmee speciale handelingen gemaakt kunnen worden. De deelnemers kunnen voor iedere speeldag gratis kredietpunten verdienen, enkel en alleen wanneer ze pronostieken maken op de voorgestelde wedstrijden van die dag.

Spelers kunnen eveneens kredietpunten verdienen door vrienden uit te nodigen, enkel en alleen indien deze persoon zich inschrijft via de code in de link die de deelnemer stuurt.

De kredietpunten worden voornamelijk gebruikt om de aanvullende vragen op te lossen.

3.4.4 - Puntensysteem

- Pronostieken maken op de wedstrijden

Voor iedere correcte pronostiek, zal de gebruiker het aantal punten winnen die overeenkomen met de optie die hij/zij heeft gekozen (bijvoorbeeld thuisoverwinning). De toegekende punten stemmen overeen met de punten die werden voorgesteld op het moment dat de deelnemer zijn keuze voor de laatste keer heeft gevalideerd.

Het is bijgevolg mogelijk dat twee verschillende gebruikers die dezelfde keuze maken op verschillende tijdstippen (bijvoorbeeld thuisoverwinning) verschillende punten toegewezen krijgen (als gevolg van de real-time evolutie van de toegekende punten).

Zoals hierboven aangegeven, evolueren de punten die bij een optie horen op eenzelfde dag naargelang de pronostieken van de gebruikers van het Spel. Hoe meer een optie de pronostieken van gebruikers ontvangt, hoe lager het aantal overeenkomende punten zal zijn.

- Aanvullende vragen

Voor iedere voorgestelde aanvullende vraag, zullen het aantal te winnen punten per vraag toegekend worden. Voor sommige vragen (waaronder de te "schuiven" vragen), zal een sanctiesysteem geïntegreerd worden die op een variabele wijze antwoorden bestraft die het verst liggen van het verwachte antwoord.

De sancties zijn afhankelijk van de vragen en worden direct onder elke vraag aangegeven.

3.4.5 - Uitgestelde of gestopte wedstrijden

In het geval dat een wedstrijd afgelast wordt of gestopt wordt voor het einde van de reguliere speeltijd, zal de wedstrijd niet meer geldig zijn in het spel behalve als de match afgewerkt wordt binnen de 48u na de oorspronkelijke datum van de match. De vraag zal dan geneutraliseerd worden en geen enkel punt zal dan worden uitgegeven voor de speeldag. Van zodra een afgelaste wedstrijd invloed heeft op het antwoord op een vraag zal deze vraag geannuleerd worden. Indien het over de vraag gaat waarvoor je kredieten moest afegeven, zullen deze teruggegeven worden.

3.4.6 - Finaliteit

Een deelnemer wordt winnaar van het Spel aan het einde van iedere dag en verkozen tot "Pronostieker van de dag" na de eerste, tweede en derde periode en verkozen tot "Pronostieker van de periode 1, 2 of 3" tijdens het seizoen, en tenslotte verkozen als "Pronostieker van het seizoen" aan het einde van het seizoen. Deze is de speler die het meest aantal punten heeft verzameld op basis van de toewijzing van de punten zoals bedoeld in artikel 3.4.4 van dit reglement.

Voor de "*Pronostieker van de dag*": in het geval van gelijke punten tussen 2 (twee) deelnemers op dezelfde dag, gelden de volgende regels, volgens prioriteit:

- De deelnemer met de meeste punten in het algemene klassement, op de avond van de dag.
- De deelnemer die het meest aantal punten heeft gewonnen op de voorgestelde aanvullende vragen van de dag.
- Als er nog steeds een gelijkstand is, zal een willekeurige trekking worden gehouden om de winnaar te bepalen.

Voor de "*Pronostieker van de periode 1, 2 of 3*": in het geval van gelijke punten tussen 2 (twee) deelnemers tijdens een periode of aan het einde van het seizoen, gelden de volgende regels, volgens prioriteit:

- De deelnemer met de meeste punten in het algemene klassement, op de avond van de dag, verzameld tijdens de periode (uitgestelde wedstrijden tellen niet mee).
- De deelnemer die het meest aantal punten heeft gewonnen op de voorgestelde aanvullende vragen tijdens de periode.
- De deelnemer die de meeste voorspellingen op Facebook heeft gepost sinds het begin van de betrokken periode.

Voor de "*Pronostieker van het seizoen*": in het geval van gelijke punten tussen 2 (twee) deelnemers tijdens een maandelijkse periode of aan het einde van het seizoen, gelden de volgende regels, volgens prioriteit:

- De deelnemer die de meeste juiste voorspellingen maakt op het geheel van het seizoen
- De deelnemer die de meeste punten heeft gescoord op de aanvullende vragen die voorgesteld werden tijdens de periode.
- De deelnemer die de meeste voorspellingen op Facebook heeft gepost sinds het begin van de betrokken periode.

Artikel 4: Benoeming van de winnaars en beloningen

4.1 Benoeming van de winnaar

Het Spel bestaat uit 3 belangrijke klassementen:

- "Pronostieker van de dag": het Spel heeft een totaal van 35 (vijfendertig) competitie "Speeldagen". Een "Speeldag" staat gelijk aan een dag van de Belgische voetbalcompetitie (seizoen 2016-2017).
- "Pronostieker van de periode 1, 2 of 3": het Spel heeft een totaal van 10 (tien) competitie "Speeldagen" voor de eerste en derde periode, en 15 (vijftien) "Speeldagen" voor de tweede periode.
- "Pronostieker van het seizoen": het Spel bestaat uit 1 (een) seizoen. Het seizoen komt overeen met het seizoen voor 2016-2017 van de Belgische competitie.

Het aantal punten dat een speler verzamelt voor iedere "Speeldag" bepaalt de winnaar voor "De pronostiekers van de dag";

Het aantal punten dat een speler verzamelt voor de "Periode 1, 2 of 3" zoals hierboven gedefinieerd, bepaalt de winnaars voor "De pronostieker voor de periode 1, 2 of 3";

En

Het aantal punten dat een speler verzamelt tijdens het geheel van de periode van het Spel, bepaalt winnaars voor "De pronostieker van het seizoen"

De lijst met de winnaars "Pronostieker van de dag", "Pronostieker van de periode 1, 2 of 3" en "Pronostieker van het seizoen", zal op de websites <http://dhpronofirst.dhnet.be> en <http://pronofirst.dhnet.be> bekendgemaakt worden, binnen de 2 (twee) werkdagen na de laatste wedstrijd van de dag.

Gelieve hierbij te noteren dat het geheel van de spelers van de twee voorgestelde adressen (Franse en Vlaamse) samen op twee spellen ingedeeld worden.

4.2 Beloningen van het Spel

4.2.1 "Pronostieker van het seizoen" wedstrijd

Voor het klassement "per seizoen", krijgen de 50 winnaars (en de eersten in het algemene klassement) van het seizoen de volgende beloning:

- De deelnemer die de hoogste score behaalt in het algemene klassement, wint een cadeaubon ter waarde van €5000 voor een reis naar keuze uit het catalogo van Thomas Cook / Neckermann.
- De deelnemer die de tweede hoogste score behaalt in het algemene klassement, wint een flatscreentelevisie met een maximale waarde van €1.300.
- De deelnemer die de derde hoogste score behaalt in het algemene klassement, wint een smartphone met een maximale waarde van €700.
- De deelnemer die de vierde hoogste score behaalt in het algemene klassement, wint een betFIRST bonus ter waarde van €100.
- De deelnemer die de vijfde hoogste score behaalt in het algemene klassement, wint een betFIRST bonus ter waarde van €90.
- De deelnemer die de zesde hoogste score behaalt in het algemene klassement, wint een betFIRST bonus ter waarde van €80.

- De deelnemer die de zevende hoogste score behaalt in het algemene klassement, wint een betFIRST bonus ter waarde van €70.
- De deelnemer die de achtste hoogste score behaalt in het algemene klassement, wint een betFIRST bonus ter waarde van €60.
- De deelnemer die de negende hoogste score behaalt in het algemene klassement, wint een betFIRST bonus ter waarde van €50.
- De deelnemer die de tiende hoogste score behaalt in het algemene klassement, wint een betFIRST bonus ter waarde van €40.
- De deelnemers die van de elfde tot de twintigste hoogste score behalen in het algemene klassement, winnen een betFIRST bonus ter waarde van €30.
- De deelnemers die van de eenentwintigste tot de vijftigste hoogste score behalen in het algemene klassement, winnen een betFIRST bonus ter waarde van €25.

4.2.2 "Pronostieker van de periode 1, 2 of 3" wedstrijd

Voor het klassement "per periode", krijgen de 50 winnaars (en de eersten in het algemene klassement) van de periode de volgende beloning:

- De deelnemers die de hoogste score behalen in het klassement van de eerste, de tweede of de derde periode, winnen een voetbalreis voor twee personen naar de Europese Kampioenschap van hun keuze en met een maximale waarde van €1.300.
- De deelnemers die de tweede hoogste score behalen in het klassement van de eerste of tweede periode, winnen 2 VIP tickets, inclusief maaltijd, voor een wedstrijd van RSC Anderlecht.
- De deelnemer die de tweede hoogste score behaalt in het klassement van de derde periode, wint 2 jaarabonnementen voor seizoen 2017-2018 in de Belgische club van zijn keuze met een maximale waarde van €560.
- De deelnemers die de derde hoogste score behalen in het klassement van de eerste, tweede of derde periode, winnen een PS4 met een maximale waarde van €400.
- De deelnemers die de vierde hoogste score behalen in het klassement van de eerste, tweede of derde periode, winnen een soundbar met een maximale waarde van €250.
- De deelnemers die de vijfde hoogste score behalen in het klassement van de eerste, tweede of derde periode, winnen een Bongobon Plankgas.
- De deelnemers die van de zesde tot en met de tiende hoogste score behalen in het klassement van de eerste, tweede of derde periode, winnen een bonus van €25 geldig op betfirst.be
- De deelnemers die van de elfde tot en met de twintigste hoogste score behalen in het klassement van de eerste, tweede of derde periode, winnen een bonus van €20 geldig op betfirst.be
- De deelnemers die van de eenentwintigste tot en met de vijftigste hoogste score behalen in het klassement van de eerste, tweede of derde periode, winnen een bonus van €15 geldig op betfirst.be

4.2.3 "Pronostieker van de dag" wedstrijd

Voor het klassement "per dag", krijgen de 50 winnaars (en de eersten in het algemene klassement) van de dag de volgende beloning:

- De deelnemer die de hoogste score behaalt in het wekelijkse klassement, wint een tablet met een maximale waarde van €200 en een bonus van €10 geldig op betfirst.be

- De deelnemer die de tweede hoogste score behaalt in het wekelijkse klassement, wint een voetbalshirt van een club naar keuze met een maximale waarde van €80 en een bonus van €10 geldig op betfirst.be
- De deelnemer die de derde hoogste score behaalt in het wekelijkse klassement, wint een cadeaubon ter waarde van 50 euro bij Mediamarkt en een bonus van €10 geldig op betfirst.be
- De deelnemer die de vierde hoogste score behaalt in het wekelijkse klassement, wint een code ten waarde van €40 geldig op Pizza.be een bonus van €10 geldig op betfirst.be
- De deelnemer die de vijfde hoogste score behaalt in het wekelijkse klassement, wint een Superman Bongo en een bonus van €10 geldig op betfirst.be
- De deelnemers die van de zesde tot en met de tiende hoogste score behalen in het wekelijkse klassement, winnen een bonus van €15 geldig op betfirst.be
- De deelnemers die van de elfde tot en met de twintigste hoogste score behalen in het wekelijkse klassement, winnen een bonus van €10 geldig op betfirst.be
- De deelnemers die van de eenentwintigste tot en met de vijftigste hoogste score behalen in het wekelijkse klassement, winnen een bonus van €5 geldig op betfirst.be

4.3 Informatie betreffende de beloningen

De prijzen worden geaccepteerd zoals aangeduid op de websites <http://dhpronofirst.dhnet.be/> en <http://pronofirst.dhnet.be>. Er kunnen geen veranderingen (datum, prijs, ...) aangevraagd worden aan het Organiserend Bedrijf en FEELING SPORTS om welke reden dan ook. Financiële tegenprestaties of ander equivalent van de prijzen mogen eveneens niet aangevraagd worden.

Om een betFIRST-bonus te krijgen moeten de gegevens van de accounts op betFIRST en PronoFIRST dezelfde zijn. Een bonus mag niet doorgegeven worden. Het is dus verplicht een eigen account op betFIRST te hebben om te mogen deelnemen.

Je moet minstens één keer hebben gestort op betFIRST sinds je inschrijving om van je gewonnen bonus te kunnen genieten. Deze regel geldt voor de gewonnen bonussen via speeldagen, periodes en het algemene klassement.

De beloningen van de winnaars worden op de volgende wijze verzonden:

Voor winnaar(s) van de speeldagen 6 tot 40, zullen de beloningen worden verzonden binnen de 2 maanden na het einde van de dag.

Gelieve te noteren dat het Organiserend Bedrijf en FEELING SPORTS geen enkele tegenprestatie of garantie verstrekken. De winsten bestaan enkel uit de beloningen die voorzien worden voor iedere betrokken wedstrijd. Er worden geen aanvragen geaccepteerd om datums te wijzigen in het geval er een datum gebruikt wordt voor de prijzen (bijvoorbeeld: tickets voor een sportevenement). De datums van de prijzen worden meegedeeld bij de levering.

De toepassing van de prijzen gebeurt hoe dan ook op de wijze die door het Organiserend Bedrijf en FEELING SPORTS gecommuniceerd wordt. De winnaar(s) worden rechtstreeks via e-mail en/of telefoon gecontacteerd door het Organiserend Bedrijf en FEELING SPORTS.

De prijzen zullen per e-mail verzonden worden, indien mogelijk. Het Organiserend Bedrijf en FEELING SPORTS kunnen in geen geval aansprakelijk worden gehouden voor verlies en/of schade van de prijzen die via bpost gestuurd worden en/of in geval van slecht functioneren van de dienst bpost. In het geval dat de prijzen niet per post kunnen worden verzonden, zullen de voorwaarden van de toewijzing gespecificeerd worden aan de winnaar (s) in de e-mail en/of tijdens het telefoongesprek die de winst bevestigt.

Bij het ontbreken van een uitdrukkelijke acceptatie of bevestiging van hun winst en contactgegevens, na uiterlijk 30 dagen (dertig dagen) of indien het type beloning het vereist, afhankelijk van het tijdstip dat aangegeven wordt op de websites <http://dhpronofirst.dhnet.be> of

<http://pronofirst.dhnet.be>, nadat het Organiserend Bedrijf en FEELING SPORTS contact hebben proberen op te nemen, zal het stilzwijgen de winnaar(s) gelijkstaan aan volledige weigering van de winst(en), die automatisch zullen worden toegewezen aan één (of meer) plaatsvervangende winnaar(s).

Gelieve te noteren dat er geen bericht wordt verstuurd naar de verliezer(s).

Het Organiserend Bedrijf behoudt zich het recht voor, om welke reden dan ook, de wedstrijd aan te passen, te verlengen, te verkorten, op te schorten of te annuleren, zonder aansprakelijk te kunnen worden gesteld. In dergelijk geval kunnen de beloningen en hun waarde verminderd worden in verhouding met de nieuwe termijn van de betrokken wedstrijd. Er kan geen compensatie worden geclaimd door de deelnemer(s).

Het Organiserend Bedrijf behoudt zich het recht voor om de prijzen te vervangen voor producten van gelijke of hogere waarde, in het geval van onbeschikbaarheid van de genoemde prijzen, zonder dat hiervoor enige aanspraak gemaakt kan worden.

Als de aangekondigde prijzen echter niet geleverd kunnen worden door het Organiserend Bedrijf en FEELING SPORTS, om redenen buiten hun vermogen, kan geen enkele financiële compensatie of ander equivalent gereclameerd worden.

Als gevolg van de aanvaarding van de prijs, tenzij een uitdrukkelijk verzet bij het Organiserend Bedrijf, machtigt de winnaar het Organiserend Bedrijf en FEELING om zijn/haar naam, pronostieken van de dag met de beste totaalscore van het seizoen en de foto die geüpload werd op de website te gebruiken voor promotiedoeleinden met betrekking tot het Spel, zonder dat dit aanleiding geeft tot ander gebruik buiten dan dat van de gewonnen prijs.

Bij retournering van de prijs die verzonden werd naar de Winnaar door onjuiste contactgegevens die hij/zij heeft meegedeeld, verliest de Winnaar de winst van de prijs, zonder dat het Organiserend Bedrijf hiervoor aansprakelijk gesteld kan worden.

4.4 Speciale evenementen

Naast deze vooraf bepaalde gebeurtenissen, behoudt het Organiserend Bedrijf zich het recht om nieuwe prijzen te verloten. In dergelijk geval, zullen de procedure voor de verloting, de bepaling van de winnaar(s) en de uitreiking van de prijzen evenals hun waarde aangegeven worden op de websites <http://dhpronofirst.dhnet.be> en <http://pronofirst.dhnet.be>.

Artikel 5: Persoonsgegevens

Deelnemers worden geïnformeerd en aanvaarden dat de persoonlijke gegevens die zij communiceren aan het Organiserend Bedrijf naar aanleiding van hun deelname aan de Wedstrijd, namelijk hun naam, adres, telefoonnummer en e-mailadres (onder "de Gegevens"), door hen verwerkt zullen worden.

De Gegevens worden eerlijk en rechtmatig verwerkt door het Organiserend Bedrijf en worden uitsluitend verzameld ten behoeve van de toekenning van de prijzen in het kader van de Wedstrijd en het versturen van een nieuwsbrief.

De Gegevens zijn uitsluitend bestemd voor het Organiserend Bedrijf en FEELING SPORTS, die deze Gegevens enkel aan derden mogen doorgeven ten behoeve van de toekenning van de prijzen in het kader van de Wedstrijd en het versturen van een nieuwsbrief.

Zoals aangegeven in bovenvermeld artikel 4.4, behouden het Organiserend Bedrijf en FEELING SPORTS zich het recht voor om de namen van de winnaars te gebruiken voor promotiedoeleinden.

In overeenstemming met de wet van 8 december 1992 betreffende de bescherming van de persoonlijke levenssfeer, heeft iedere deelnemer recht op toegang, verbetering en verwijdering van de persoonsgegevens die op hem betrekking hebben, en kan als volgt bezwaar maken tegen de verwerking van die gegevens:

* door te schrijven naar het volgende adres:

La Dernière Heure

DH Prono First

Rue des Francs 79

1040 Brussel

* door een e-mail te sturen naar promo@betfirst.be

De deelnemers die van het recht gebruik maken om hun persoonsgegevens te verwijderen vóór het einde van het Spel, worden geacht van hun deelname af te zien. Op dezelfde wijze wordt elke winnaar die de verwijdering van zijn gegevens vereist vóór de datum van levering van de prijs, waardoor het contact van het Organiserend Bedrijf en FEELING SPORTS onmogelijk wordt, geacht af te zien van de deelname en de toekenning van de prijs.

Artikel 6: Diversen

De deelname aan de wedstrijd impliceert kennis en aanvaarding van de kenmerken en beperkingen van het internet, in het bijzonder wat betreft de technische prestaties, reactietijden voor het raadplegen, bevragen of de overdracht van informatie, het gebrek aan bescherming van bepaalde gegevens tegen mogelijk misbruik en de risico's van besmetting door virussen die circuleren op het netwerk.

Het Organiserend Bedrijf en FEELING SPORTS kunnen niet verantwoordelijk worden gesteld voor de slechte werking van de Website en/of het Spel voor een bepaalde browser.

Het Organiserend Bedrijf en FEELING SPORTS garanderen niet dat de website en/of het Spel zonder onderbreking werken of dat er geen informaticafouten zijn of dat de defecten zullen worden gecorrigeerd. In het geval van een technische storing van het Spel, behoudt het Organiserend Bedrijf zich het recht indien nodig de wekelijkse sessie te vervallen en/of te annuleren tijdens welke de storing plaatsvond. Hier worden geen claims voor aanvaard.

Het Organiserend Bedrijf en FEELING SPORTS kunnen niet aansprakelijk worden gesteld indien de gegevens met betrekking tot de registratie van een deelnemer niet tot bij hun geraken, om een reden buiten hun wil (bijvoorbeeld een probleem met de internetverbinding van de speler, een tijdelijke storing van de servers, etc ...) of de gegevens onleesbaar of onverwerkbaar zijn (bijvoorbeeld als de deelnemer een gebrekkige hardware- of software omgeving heeft die onvoldoende blijkt te zijn voor de registratie, enzovoort).

Het Organiserend Bedrijf behoudt zich het recht de deelname van een persoon uit te sluiten in het huidige Spel indien deze de voortgang van het Spel stoort, om een speler aan te klagen die vals speelt, bedrog pleegt, vervalst of handelingen verstoort die beschreven zijn in het huidige Reglement of het getracht zou hebben. Een winnaar die vals speelt, verliest automatisch alle recht om een beloning te ontvangen.

Alle informatie die door de winnaar meegedeeld wordt, met inbegrip van de contactgegevens, wordt als ongeldig beschouwd en zal niet in behandeling worden genomen indien het een onjuistheid bevat.

Het Organiserend Bedrijf en FEELING SPORTS kunnen niet aansprakelijk worden gesteld voor eventuele schade van welke aard dan ook (persoonlijk, fysiek, materieel, financieel of andere) in verband met de deelname van een speler aan het Spel.

Het Organiserend Bedrijf behoudt zich het recht voor, in het bijzonder in het geval van dwingende redenen, het huidige Spel gedeeltelijk of in zijn geheel in te korten, te verlengen, te wijzigen of te annuleren indien de omstandigheden dit vereisen. Ze kunnen hiervoor niet aansprakelijk gesteld worden. Deze veranderingen kunnen echter worden onderworpen aan voorafgaande informatie met alle passende middelen.

Het Organiserend Bedrijf behoudt zich de mogelijkheid om de deelname van een speler tijdelijk te schorsen indien zijn/haar hosting provider niet meer kan instaan voor de continuïteit van de dienstverlening die nodig is voor het verloop van het Spel. Het Organiserend Bedrijf kan in het geval van overmacht, toeval, of onder bijzondere omstandigheden (brand, overstroming, natuurramp, kwaadwillig gebruik van het IT-systeem, staking, bij twijfel van het financiële en technische evenwicht van het Spel, enzovoort), zelfs voortkomend uit hun eigen verantwoordelijkheid (onder voorbehoud van goede trouw) het Spel gedeeltelijk of volledig stop te

zetten. Het Spel wordt in geval van overmacht geannuleerd, zonder dat de deelnemers of winnaars het recht hebben om hier enige schadeloosstelling voor te eisen.

ARTIKEL 7: Terugbetalingen

De internetverbinding voor de deelname aan deze wedstrijd wordt terugbetaald op schriftelijk verzoek naar 'DH Prono First', Rue des Francs 79 - 1040 Brussel, op basis van het volgende tarief: 20 (twintig) minuten aan €0,052 incl BTW (tweeënvijftig duizendsten euro inclusief BTW) of €1,04 incl BTW (één euro en vier eurocent inclusief BTW) in totaal per dag tijdens het Spel.

Met de huidige stand van de technologie en het dienstenaanbod, bieden een aantal internet service providers een gratis of forfaitaire verbinding aan voor internetgebruikers. De deelnemer(s) worden op de hoogte gebracht dat de deelname aan de wedstrijd die plaatsvindt via een gratis of forfaitaire basis (inclusief een onbeperkte, vaste of mobiele hogesnelheidsverbinding) niet vergoed wordt, op grond van het feit dat het abonnement voor de diensten van de service provider in dit geval gecontracteerd worden door de gebruiker voor het totale gebruik van het internet en bijgevolg geen extra kosten heeft wanneer deze zich op de website van het Organiserend Bedrijf verbindt

Elk verzoek tot terugbetaling dient de volgende informatie te bevatten vooraleer het verwerkt kan worden:

- (1) de naam van de wedstrijd,
- (2) de gebruikersnaam waarmee de speler heeft deelgenomen aan deze wedstrijd,
- (3) de tijd en datum van de verbinding, indien toepasselijk,
- (4) de naam van de service provider,
- (5) een bankrekeningnummer,
- (6) een kopie van de gedetailleerde factuur van de telecomoperator. De kosten van de gedetailleerde factuur worden eveneens vergoed op vertoon van een bewijs indien deze niet gratis verstrekt wordt door de telecomoperator.

Het terugbetalingsverzoek dient uiterlijk 7 kalenderdagen na het einde van het Spel (de poststempel geldt als bewijs) en moet de naam, voornaam, gebruikersnaam, het e-mailadres, adres, telefoonnummer waarmee de verbinding op de websites <http://dhpronofirst.dhnet.be> of <http://pronofirst.dhnet.be> uitgevoerd werd, de datums en de tijden van de verbinding bevatten. Dit verzoek dient eveneens een gedetailleerde factuur te omvatten en een bankrekeningnummer, aangezien de terugbetaling via overschrijving wordt gebeurt.

De deelnemer kan eveneens op schriftelijk verzoek een vergoeding aanvragen van de portokosten die nodig zijn om het terugbetalingsverzoek te sturen (standaardtarief, 20 gr).

Artikel 8: Toepasselijk Wet – Neerlegging van het Reglement

De deelname aan deze wedstrijd impliceert de volledige acceptatie en zonder enig voorbehoud van dit Reglement en de regels van goed gedrag op het internet (Netiquette). Alle praktische problemen van de toepassing of de interpretatie hiervan zal op een soevereine wijze opgelost worden door de organisatoren.

Het Reglement wordt gedeponereerd bij Meester Thierry Van Diest, Deurwaarder, Avenue de la Couronne 358, 1050 Brussel - Tel. 02 626 86 00 - Fax 02 626.86.86. Het Reglement kan online geraadpleegd worden op de website van PronoFirst op het volgende webadres: www.dhpronofirst.dhnet.be.

In geval van tegenstrijdigheid tussen de versie van het Reglement dat ingediend werd bij de deurwaarder en de versie van het Reglement die online beschikbaar is, prevaleert de versie die bij de deurwaarder werd ingeleverd. Bovendien is de versie die bij de deurwaarder werd ingeleverd authentiek tegenover de informatie die op de website wordt meegedeeld en tegenover informatie die in strijd is met deze regels.